

Vad svarar du om din partner öppnar med 1 färg



Detta bjuder du med minst 4-korts trumfstöd

0-5	hp – bjud	pass
6-9	hp – bjud	2 i färgen inklusive trumfpoäng
10-12	hp – bjud	3 i färgen inklusive trumfpoäng
13+	hp – bjud	4 i färgen inklusive trumfpoäng

För utgång 4 ♥ / ♠ krävs 25-26 hp (tp) tillsammans

Trumfpoäng

När du och din partner har hittat en färg tillsammans på totalt 8 kort, kan du lägga till trumfpoäng enligt följande.

Renons (inget kort) 3 p

Singel (ett kort) 2 p

Dubbelton (två kort) 1 p

Öppningshanden 2:a bud



Stödja svarshandens bjudna färg	Om du har minst 4 kort
Bjuda egen ny färg (sidofärg)	Måste vara på minst 4 kort.
Detta visar att du har	5 kort i din första bjudna färg.
Bjuda om öppningsfärgen	Visar en 6-kortsfärg
Bjuda NT	Visar en balanserad hand

Vad svarar du partnern på öppningsbudet 1 NT (15-17 hp)



0-8	hp – bjud	pass
9-10	hp – bjud	2 NT
11+	hp – bjud	3 NT

För utgång 3 NT krävs 26 hp tillsammans

Balanserade händer

5 – 3 – 3 – 2

4 – 4 – 3 – 2

4 – 3 – 3 – 3

Får ej ha

6-kortsfärg

5 – 4 – 2 – 2

1 kort i en färg

Svar på NT med en 6-kortsfärg



0-8	hp +tp = med 6-kort bjud	2 ♦ / ♥ / ♠	= (stoppbud)
9-10	hp +tp = med 6-kort bjud	3 ♣ / ♦ / ♥ / ♠	= (invitbud)
11+	hp +tp = med 6-kort bjud	4 ♥ / ♠	= utgång i ♥ / ♠

Obs! Svarshanden kan räkna trumfpoäng eftersom svarshanden har bestämt att det skall bli trumfspel och ej sangspel. Vi kan inte bjuda 2 ♣ med en 6-kortshand, "Stayerman".

Öppningsbud 1 NT



1. Balanserad svarshand

1 NT - pass = 0-8 hp

a. inget högfärgsintresse

1 NT - 2 NT = 9-10 hp (invit till utgång)
- 2 NT = 11 hp

b. egen högfärg (4 kort)

1 NT - 2 ♣ = 9 hp Stayermans högfärgsfråga
Svar 2 ♦ = Ingen högkortsfärg
2 ♥ = 4 ♥ på hand
2 ♠ = 4 ♠ på hand
2 NT = 4 ♥ + 4 ♠ på hand

Efter svaret 2 ♦ eller fel färg återgå till NT
Stödpoäng räknas om gemensam trumffärg finns

Svarsbud efter öppning 1 NT

0 – 8 POÄNG STOPPBUD	9 – 10 POÄNG INVITBUD	11+ POÄNG UTGÅNG	18+ POÄNG LILLSLAM	22+ POÄNG STORSLAM
Pass	2 NT	3 NT	6 NT	7 NT
2 ruter	3 klöver	4 hjärter	6 klöver	7 klöver
2 hjärter	3 ruter	4 spader	6 ruter	7 ruter
2 spader	3 hjärter	(5 klöver)	6 hjärter	7 hjärter
	3 spader	(5 ruter)	6 spader	7 spader
	2 klöver*	2 klöver*	2 klöver*	2 klöver*

* 2 klöver är Staymans högfärgsfråga, lovar minst 9 hp

Med 26 poäng
tillsammans
bjuder vi utgång

Med 33 poäng
tillsammans
bjuder vi lillslam

Med 37 poäng
tillsammans
bjuder vi storslam

Modern Standard



Öppningsbud på 1-tricksnivån

1♣/1♦/1♥/1♠ visar 12-19 hp (honnörspoäng) och minst 4 kort. Om din partner har 4-kortsstöd eller fler kort i din öppningsfärg så bjuder han:
2 i din färg visar 6-9 hp
3 i din färg s.k. limitbud 10-12 hp

När det gäller högfärgerna ♥ och ♠ så bjuder man 4 trick i färgen vilket är utgångsbud med

13-16 ca. Om SH (svarshanden) har mer än 16 hp så kan det finnas slam i korten. När det gäller öppningsbudet i lågfärgerna, så får SH aldrig förneka att bjuda en högfärg

Alltså: Du 1♣ eller 1♦. Din partner måste bjuda 1♥/♠ om han har minst 4 kort i färgen och minst 6 hp fast han kan ha 4-kortsstöd i din bjudna lågfärg. Du kan ju ha ex. 5 korts lågfärg plus en 4-korts högfärg för ditt öppningsbud.

Buden kan gå:

Du **Din partner**

1♦ 1♥

1♠

Nu har du visat minst 5♦ och 4♠, och inget stöd i ♥. Din partner har visat minst 4-korts ♥ och minst 6 hp. Du har nu visat 2 färger. Om din partner har 4-kortsstöd i ♠ bjuder han 2♠ eller hoppar till 3 med bättre kort ca 11-12 om han har 13+ så hoppar han till 4. Om han inte har stöd i varken ruter eller ♠ så bjuder han om ♥ med 6 kort eller fler om inte.. så återbjuder han NT på lägsta nivå om han har klöverhåll och ni inte har till "utgång" annars kan han preferera till 2♦ med 3-kortsstöd och svag hand och ni har hittat ett spelbart kontrakt på tillsammans 8 kort. Du hade ju visat minst 5♦ och han hade 3.

Öppningsbud 1 trick i lågfärgerna

1♣/♦ visar minst 12 hp och 4 kort

SVAR: 1 HÖ minst 4-kort och minst 6 hp

1NT 6-9 hp inget stöd i öppningsfärgen ingen

4-kort HÖ (högfärg)

2 i öppningsfärgen minst 4 stöd och 6-9 och ingen 4-kort HÖ

2 i andra LÅ (lågfärgen) 1♦ - 2♣ visar minst 4 kort i ♣ och minst 10 hp. Däremot 1♣ - 1♦ visar minst 4 kort och bara minst 6 hp kallas för 1 över 1, liksom 1♥ - 1♠ är också 1 över 1

1♣/ru

Hopp till 3 i din öppningsfärg (♣ eller ♦) visar 10-12 och ingen 4-korts HÖ

1♣/♦

2 NT visar 10-12 hp 4-kortsstöd i öppningsfärgen ingen 4 korts HÖ men håll i de andra färgerna förhoppningsvis

1♣/♦

3 NT visar som ovan men med 12-15 hp

SLUTBUD	HP	HSP	TRUMF	BONUS
3 NT	26			utgång
4 ♠ 4 ♥		26	minst 8	utgång
5 ♦ 5 ♣		29	minst 8	utgång
6 NT	33			lillslam*
6 i färg		33	minst 8	lillslam*
7 NT	37			storslam*
7 i färg		37	minst 8	storslam*
hp = honnörspoäng hsp = hp+stödpoäng				* +utgång

Svarshanden saknar trumfstöd

Viktiga begrepp!

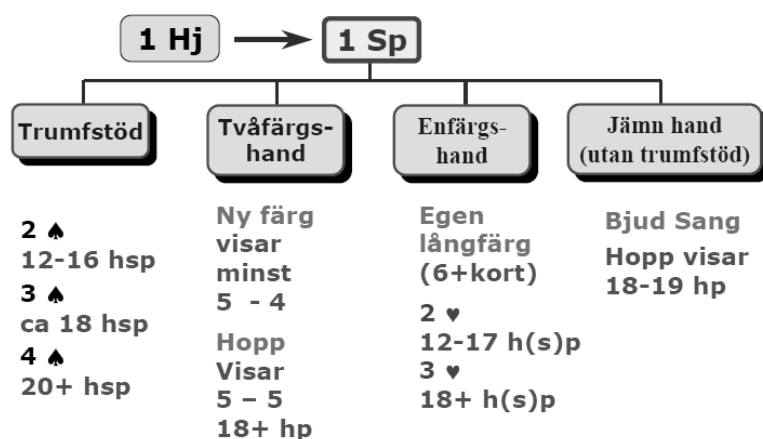
1-över-1
ex. 1 Hj - 1 Sp 6+hp, minst fyra kort, RONDkrav

2-över-1
ex. 1 Hj - 2 kl 11+hp, minst fyra kort, RONDkrav

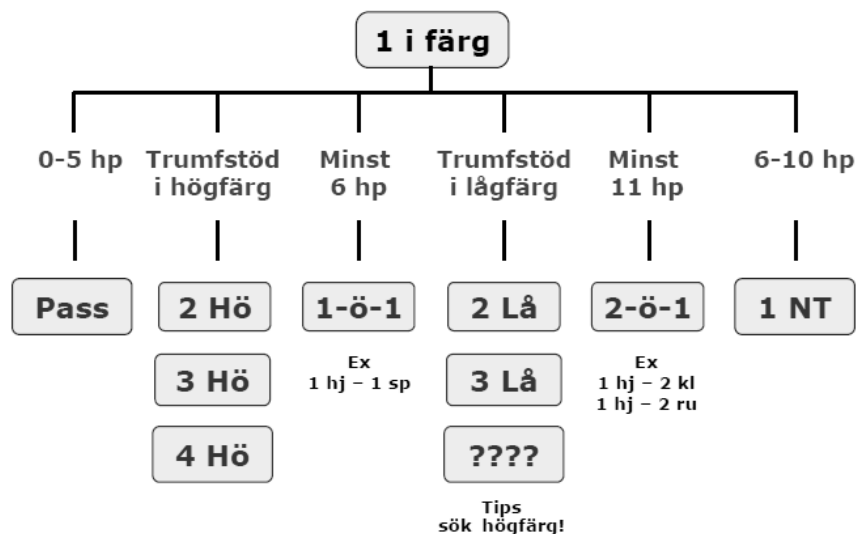
1 NT-över-1
ex. 1 Hj - 1 NT 6-10 hp, högst 3 kort i spader

Rondkrav innebär att öppningshanden inte får passa på svarshandens bud

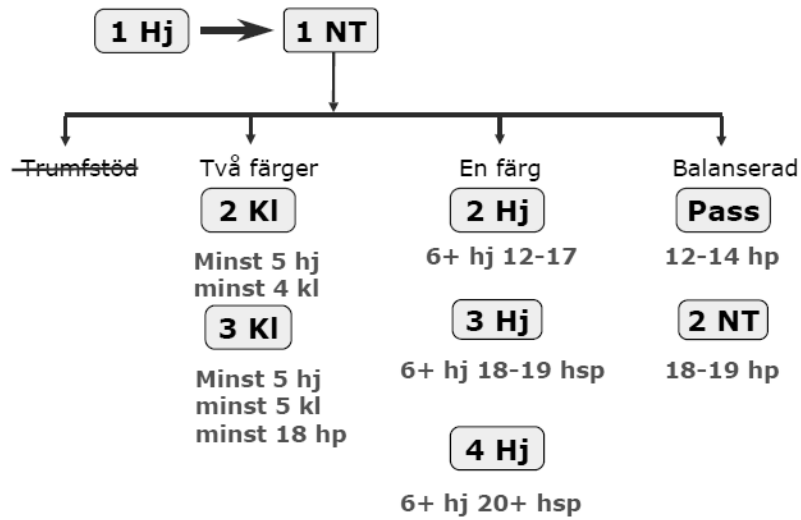
ÖH:s andra bud efter 1 – över – 1



Svarsbud på öppning 1 i färg



ÖH:s andra bud efter 1 NT – över - 1

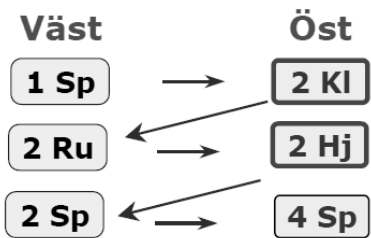


4:e färgkrav

♠ EKkn1052
♥ 43
♦ Kkn43
♣ 6

♠ D3
♥ 765
♦ D75
♣ EKD43

Öst överblickar styrka för utgång!
Men vilken?
3 NT, 4 Sp, 5 Kl, 5 Ru?



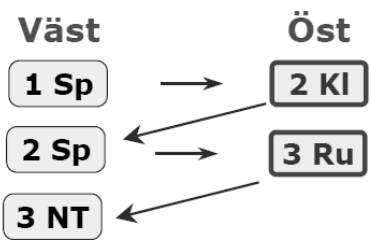
Fjärde färg visar ofta svaghet i färgen.

3:e färgkrav

♠ EKD1052
♥ Dkn3
♦ 743
♣ 6

♠ 3
♥ 765
♦ Dkn5
♣ EKDkn43

Öst överblickar styrka för utgång!
Men vilken?
3 NT, 4 Sp, 5 Kl?



Tredje färg visar styrka i färgen.