

Vett och etikett vid bordet

Hur skall du sitta

Partner 1 NORD och ÖST. **Partner 2** SYD och VÄST. Bestäm innan ni kör igång att ni skall sitta så. Och så gör ni det resten av kvällen.

Varför: Jo när ni sedan skall kolla brickorna på www.svenskbridge.se på er webbsida/klubb kan ni se budgivningen i brickorna för kvällens spel, och se hur du själv spelat under kvällen. Man sitter alltid så.

Nya par vid borden

Hälsa alltid dom som sätter sig vid ditt bord välkomna. Prata inte om förra brickan utan visa vett och etikett. Kommer du till ett bord hälsa på dom först. Ni kan gärna säga varandras namn om ni vill. När sedan budgivningen drar igång, var då tysta. Och även så under hela spelets gång. Finns vissa undantag. Läs längre ner.

Räkna dina kort

Ta ut dina kort ur brickan och räkna dom TYST. Jag brukar lägga 4 kort i taget på bordet och räkna tyst, 4 , 8 , 12, 13.

Sortera dina kort

Bred ut dina 13 kort på handen. Jag brukar sätta från väster till höger. lågt kort och uppåt inåt handen. Från höger lägsta kortet utåt och in mot handen. På så vis om motståndarna skulle se dina kort ser man inte dina höga honörer, dvs Kn, D, K, E.

Så här: 4, 6, D, E - E, D - 2, 5, 7 - E, K, 5, 2

Budlådan

När du skall bjuda något, sitt inte och pilla i budlådan. Bestäm vad du skall bjuda och ta budet och lägg det på bordet. Så fort du tagit ut ett bud ur lådan gäller det budet.

Budfråga

Vid bridgebordet. Motståndarna bjuder något du inte förstår. Invänta din tur att bjuda och fråga motståndarens partner vad hans parters bud betyder. Fråga aldrig den som bjudit, utan hans partner.

Dina ord

Din träkarl lägger upp korten på bordet, och du säger tack, det var fina kort. Säg inget mer.

Dags att tänka ut din spelplan

Du har 40 sekunder på dig att planera ditt spel när träkarlen har lagt upp sina kort på bordet. Du får tänka ut hur du skall spela hem ditt kontrakt. Ta dig alltid den tiden på dig. Planera väl.

Som träkarl

Ta aldrig ett kort innan din partner sagt vilket kort du skall ta. Partnern säger endera ruter, eller liten ruter. eller lägg i ruter. Är det underförstått att en färg skall spelas kan han säga stor eller liten.

Tvekan

Du kan snabbt avslöja dig om du skall smyga eller lägga i högt. Bestäm dig snabbt. Ett exempel. Träkarl sitter ÖST. Du Syd. Kort spelas ut från ÖST.

Så här: Ruter 10, du har 7, Kn och Ess. Du vet inte om din medspelare har kanske K eller D, han som sitter efter dig kan ha dom också. Tvekar du kommer han till vänster förstå att du har E. Och han lägger då i K när du smög med 7:an. Rutinerade spelare ser detta.

Pokerface

Visa aldrig i ditt kroppsspråk när du gör fel eller tvekar som i tipset ovan. Rutinerade spelare har lärt sig att läsa av folk och fattar snabbt vilka kort du inte har. Bridge är ett intelligent spel.

Lagt kort ligger

Har du visat ett kort för alla är det det kortet du måste lägga ner. Du kan gärna hålla i det en stund, så länge ingen har sett det kan du byta kort. Men har du en gång lagt ner det eller visat det. Skall det läggas ner.

Under spelets gång

Enda gången du får prata med din partner under spelets gång är när du vill försäkra dig om att din partner inte gör en REVOKE, dvs lägger fel kort när han spelar. Du kan då ställa frågan, har du inga klöver partner för att försäkra dig om att han inte lagt ut fel kort. Sakar man fel kort, exempelvis, ruter spelas och du lägger i en klöver fast du har en ruter Det kallas för REVOKE. Påverkar detta resten av spelet kommer ni få poängavdrag. Tävlingsledaren skall då tillkallas. Påverkar det inte spelets utgång händer inget alls.

När ni spelat klart

När alla stick spelats. Då skall ni alla runt bordet vara överens att sticken stämmer. Ta inte ihop dina kort innan detta sker. Är ni inte överens, tillkalla tävlingsledaren, då får ni gå igenom stick för stick.

Spelat klart er rond

Sitt kvar tills tävlingsledaren ropar, Ja då byter vi. Sedan går ni till ert bort. Under tiden tills tävlingsledaren ropar skall ni sitta tysta och inte störa de som inte spelat klart.

Spelat klart för dagen

Tacka din partner för en trevlig bridgeomgång.